



Китайская головоломка, история которой насчитывает более 2,5 тысяч лет.

Согласно легенде у китайского императора был сын, который ничем не интересовался кроме игрушек. Вызвал император 3 мудрецов: математика, художника и философа и велел им придумать такую игру, которая обучит ребенка азам математики, философии и искусству. И придумали они игру «Ши-Чао-Тю».

Суть игры заключается в том, чтобы из 7 геометрических фигур собрать фигуру какого-либо

предмета, животного или вещи.

Игра состоит из нескольких уровней:

1. части танграм нужно наложить на саму схему;
2. ребенку дается схема и он по образцу складывает фигуру на столе;
3. малышу дается контур изображения, а малыш должен выложить части танграма по контуру;
4. ребенок самостоятельно придумывает образы и складывает их из частей танграм.



Танграм - это головоломка, которая представляет из себя квадрат, разрезанный на 7 частей определенным образом. В возрасте 4 - 5 - 6 лет дети очень любят играть. Им интересны головоломки с картинками.

Цель игры заключается в том, чтобы собирать из деталей танграма фигуры людей, животных, птиц, цифр, предметов...

Правила игры танграм:

- В собранную фигуру должны входить все семь частей.
- Части не должны налегать друг на друга.

Части должны примыкать друг к другу.

Детям нашей группы понравилось играть в эту игру. И теперь не только на занятиях мы ее используем, но в свободной деятельности.



