

Что такое семья?

Подготовила: воспитатель группы №2
Кузьмина В.В.

В преддверии Дня матери хочется поговорить о семье в целом!

И так, что же такое семья?

Говоря научными словами, семья — социальный институт, базовая ячейка общества, характеризующаяся, в частности, следующими признаками:

- ✓ добровольностью вступления в брак;
- ✓ члены семьи связаны общностью быта;
- ✓ стремлением к рождению, социализации и воспитанию детей.

Ну а если говорить простыми словами, семья — это дом, это папа и мама.

Самое дорогое у человека, это его семья. Это его сила, его опора.

Семья — это самое главное в жизни для каждого из нас. Семья — это близкие и родные люди, те, кого мы любим, с кого берем пример, о ком заботимся, кому желаем добра и счастья. Именно в семье мы учимся любви, ответственности, заботе и уважению. Каждая отдельная семья — это как маленькая страна, где свои традиции, свой порядок и ритм жизни, каждая семья по-своему уникальна.



**Семья — это МЫ. Семья — это я,
Семья — это папа и мама моя,
Семья — это Павлик — братишка родной,
Семья — это котик пушистенький мой,
Семья — это бабушки две дорогие,
Семья — и сестренки мои озорные,
Семья — это крестный, и тети, и дяди,
Семья — это елка в красивом наряде,
Семья — это праздник за круглым столом,
Семья — это счастье,
Семья — это дом,
Где любят и ждут, и не помнят о злом!**



Поиграйте в кругу семьи!

- ✓ **Шашки, шахматы, нарды, домино** – помогают развить скорость мысли, внимание, память, сноровку.
- ✓ **Лото.** Классическое русское лото не оставит равнодушными ваших домочадцев.
- ✓ **Мемори** – эта игра очень популярна и ее можно приобрести, но можно очень быстро сделать такую в домашних условиях. Для этого возьмите бумагу разных цветов, или рекламные проспекты, газеты, открытки. Сделайте как минимум 10 пар картинок с одинаковым принтом, например: 2 из белой бумаги, 2 из зеленой бумаги, 2 из рекламного проспекта, 2 из газеты, 2 из журнала. Все картинки нужно наклеить на картон, чтобы тыльная их сторона была одного цвета. Переверните картинки рубашками вверх и начинайте играть. Каждый игрок по очереди поднимает одну карточку и показывает всем какого она цвета, затем берет еще одну карточку. Если вторая оказывается такого же цвета, игрок забирает пару себе. Если же нет, кладет ее на то же место, и ход делает другой игрок. Задача каждого члена семьи — запомнить цвета карточек и их расположение, чтобы потом находить нужную пару для открытой карты.
- ✓ **Крокодил** — классическая игра, для которой понадобится как минимум 4 человека. Члены семьи должны поделиться на 2 команды. Одна из команд загадывает любое слово и сообщают его одному из игроков другой команды. Этот человек должен как можно лучше и быстрее показать своей команде загаданное слово, чтобы она его отгадала. Наводящие вопросы задавать можно, но только такие, ответ на которые будет «да» или «нет». Когда команда отгадала слово, эта возможность дается второй команде. После нескольких раундов объявляется победитель — команда, которая быстрее справилась с заданием и отгадала больше слов.
- ✓ **Нарисуй, как я** - ребенку нужно нарисовать любой рисунок, но достаточно известного предмета, и никому его не показывать. Затем другой взрослый должен нарисовать тот же рисунок со слов малыша.

Кроха не должен давать ассоциации или пересказывать рисунок, а просто комментировать «черточка посередине, затем кружочек сверху, в нем еще 2 кружочка и т.д». В конце игры вам нужно сравнить рисунок ребенка и взрослого и от души посмеяться.

- ✓ **Поиск клада** - перед тем, как играть в эту игру, родителям нужно спрятать по всей квартире разные сюрпризы, а также один главный сюрприз, который будет найден в конце игры. 15 поразительных развивающих опытов для детей. Нарисуйте план-карту, как отыскать клад, где будет нарисована окончательная цель и промежуточные точки. В этих промежуточных точках спрячьте сладость и записку или карточку, где искать следующую подсказку. Для самых маленьких это могут быть не записи, а картинки с изображением, например, ванной или окна.
- ✓ **Слова по очереди** - первый игрок должен загадать про себя простое слово, например, «тарелка». Остальным участникам игры ведущий называет только первую букву слова, к примеру, «т». Затем каждый по очереди пытается угадать слово, задавая ему наводящие вопросы, например, «Этот предмет из дерева?». Ведущий должен понять, о каком предмете идет речь и сказать «Нет, это не табуретка». Если ведущий не может угадать слово, другие игроки озвучивают свои версии. И если кто-то из них угадал «табуретка», то ведущий открывает вторую букву своего загаданного слова и игра продолжается.

